**UDP协议（用户数据报协议）是无连接的、不可靠的、无序的（传输顺序不固定）**

**UDP协议以 数据报 作为数据传输的载体**

**UDP传输数据时，首先需要将要传输的数据定义成数据报（Datagram）,在数据报中指明数据所要达到的Socket（主机地址和端口号），然后再将数据报发送出去**

**DatagramPacket类，数据报类；**

**DatagramSocket类，端到端通信的类**

**DatagramPacket类构造方法：**

**1、DatagramPacket(byte[] buf,int length)//接受长度为length的数据包**

**2、DatagramPacket(byte[] buf,int length,InetAddress address,int port)//将指定长度的字节发送到指定主机的指定端口**

**DatagramSocket类**

**1、构造方法：DatagramSocket();**

**DatagramSocket(int port,InetAddress laddr);**

**2、close();//关闭DatagramSocket**

**3、getInetAddress();//获取地址**

**4、getPort();//获取端口号**

**5、send(DatagramPacket p);//从此套接字发送数据包**

**recrive(DatagramPacket p);//从此套接字接收数据包**